

Système d'administration autonome adaptable: application au Cloud

Alain TCHANA - atchana@enseeiht.fr

IRIT/ENSEEIHT, Equipe SEPIA

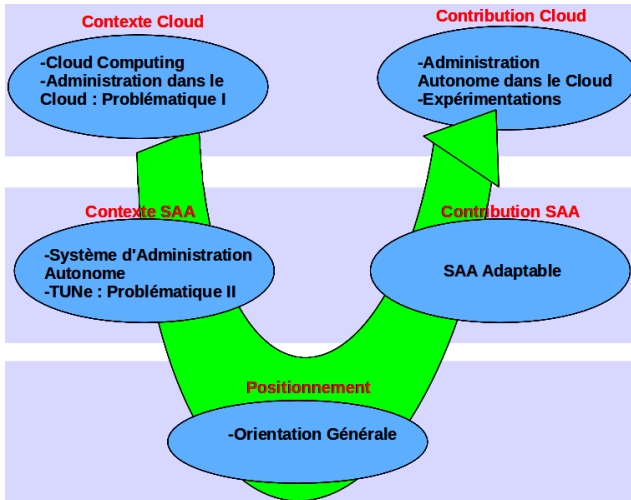
Directeur de thèse : Daniel HAGIMONT et Laurent BROTO

Rapporteurs : Jean-Marc MENAUD et Noël DE PALMA

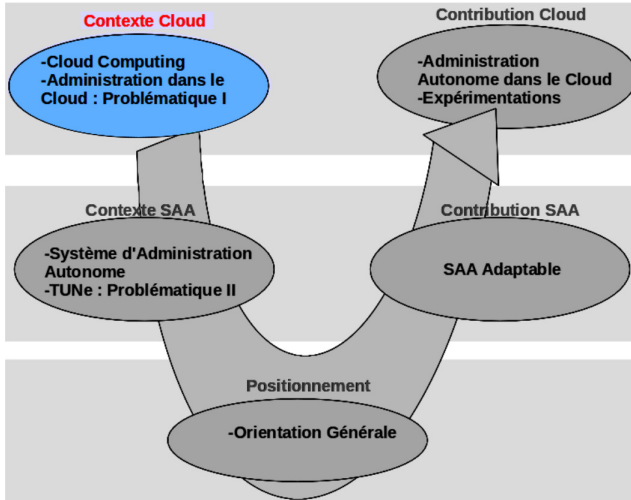
Examineurs : Michel DAYDE et Maurice TCHUENTE

29 Novembre 2011

Démarche Générale

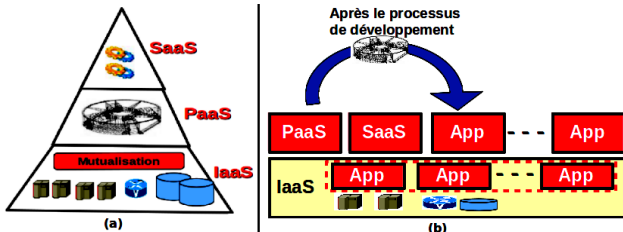


Étape 1



Cloud : Contexte

- Cloud Computing : nouvelle approche d'hébergement
- Avantages pour les Clients
 - Paiement à l'usage (Pay-As-You-Go)
 - Moins d'investissement
 - Économie
- Avantages pour le Fournisseur
 - Mutualisation de ressources
 - Donc : gain (et moins de gaspillage)



Cloud Computing : Défis

- Défis
 - Isolation (défaillance, ressources, performance) : par virtualisation
 - Portabilité et Interopérabilité : par standardisation
 - Administration
- Administration à deux niveaux
 - IaaS : administrateur du cloud
 - Applications clientes : administrateur entreprise

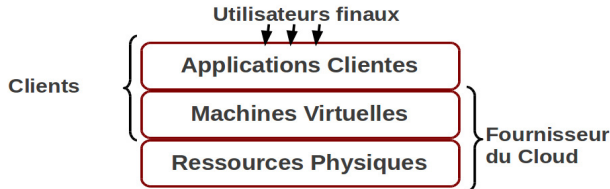
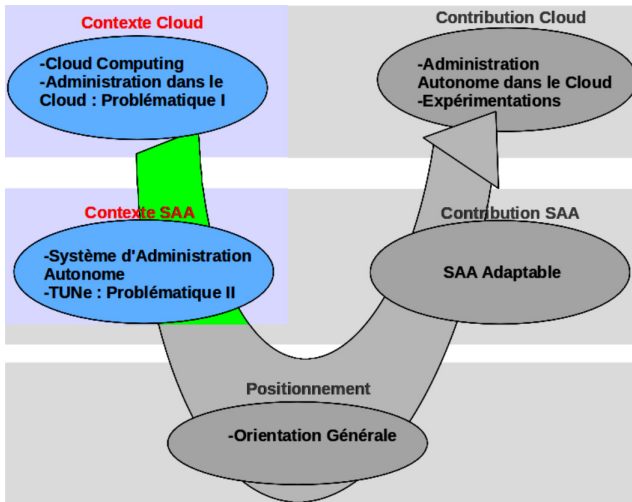


Figure – Niveaux d'administration dans le cloud

Cloud Computing : Administration

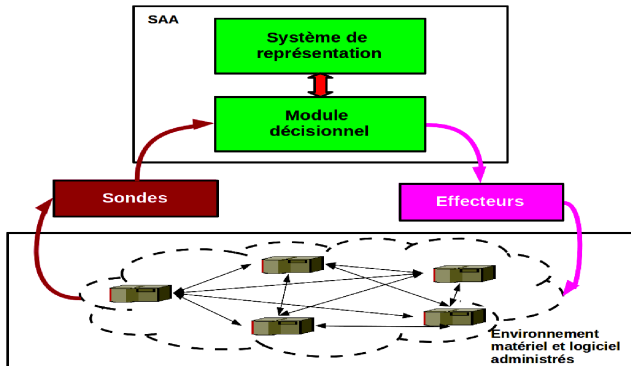
- Niveau IaaS
 - Déploiement : gestion des images (OS de VM), allocation de machines (placement)
 - Configuration et Démarrage : réseaux, VM
 - Gestion dynamique : monitoring, consolidation (migration), gestion des pannes
- Niveau application cliente
 - Déploiement : images de VM et logiciels
 - Configuration et Démarrage : allocation de VM et logiciels
 - Gestion dynamique : monitoring, réparation, scalabilité (réplication), etc.
- **Solution : Système d'Administration Autonome (SAA)**

Étape 2



SAA

- Système d'administration d'autres systèmes informatiques
- Fournit les services de
 - Déploiement de logiciels
 - Configuration et Démarrage
 - Monitoring et Reconfiguration
- Exemples : Unity, Jade, TUNe, ...



Cas du SAA TUNe

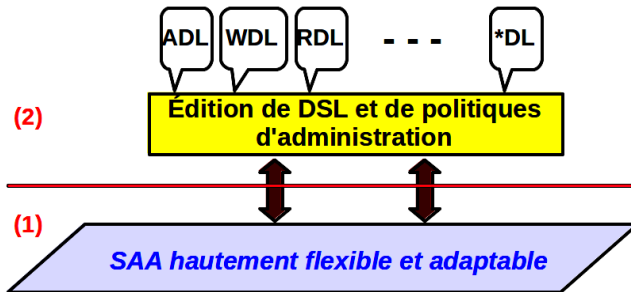
- Développé au sein de notre équipe
- Inspiré de Jade, à composants
- Machine à langages (profils UML)
 - ADL : Classes UML pour la description de logiciels et nœuds
 - WDL : XML pour les comportements des logiciels
 - RDL : Diagrammes d'état-transition pour les programmes de reconfiguration
- Plusieurs expérimentations
 - Applications J2EE : concluantes
 - Applications large échelle DIET : modification
 - Systèmes virtualisés : modification

Problématique : TUNe et ses limites

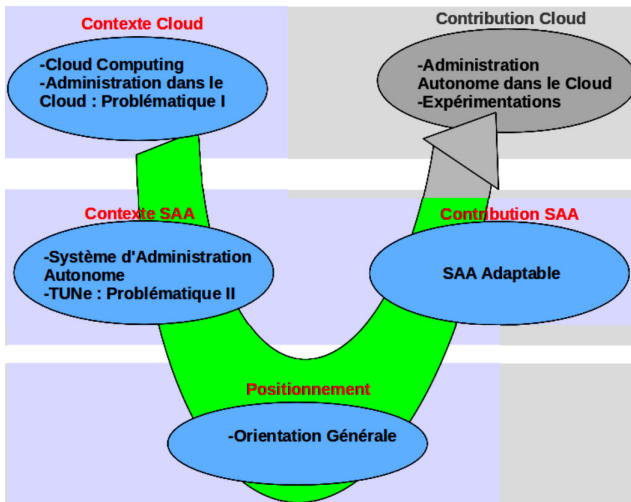
- Conçu pour des applications maître-esclave
- Hypothèses fortes sur les éléments administrés (Comportements câblés)
- Difficulté de personnalisation
- Difficulté de supporter de nouveaux langages
- Problèmes généralisés à d'autres
 - Machine langages (langages dédiés d'administration) : Rainbow, Accord, Unity ;
 - Pas de représentation de l'environnement matériel : Accord ;
 - Système de monitoring prédéfini : Accord ;
 - Types d'éléments administré câblés : Unity ;
 - ...

Problématique : TUNe et ses limites

- Une nouvelle orientation
 - Séparer les aspects langages et le corps métier du SAA
 - Adaptabilité à ces deux niveaux



Étape 3



TUNeEngine : Orientation générale

- Un nouveau SAA suivant 3 directives
 - Uniformité : pas d'hypothèses fortes sur les éléments administrés. Les éléments administrés utilisent la même représentation interne quelque soit leur nature.
 - Adaptabilité : les composants/services du SAA sont modifiables/remplaçables sans maîtrise complète du SAA.
 - Interopérabilité et Collaboration : Capacité à échanger des informations ou des ordres d'administration avec d'autres SAA distincts.
- Développé suivant une architecture à composants
 - Tout service est implanté par un composant clairement identifiable.
- TUNeEngine : est un SAA développé suivant ces directives

Rappel du modèle d'un SAA

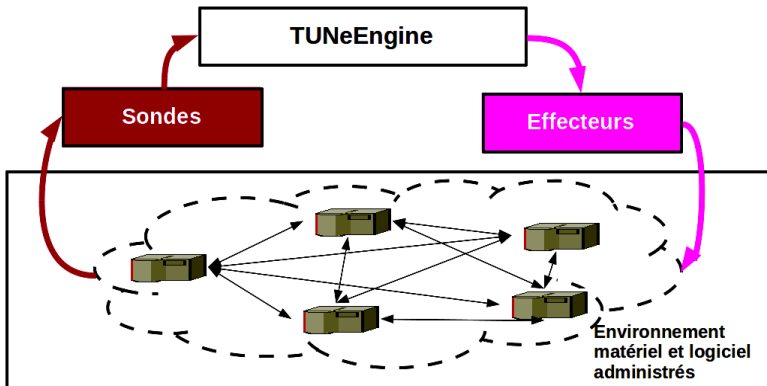
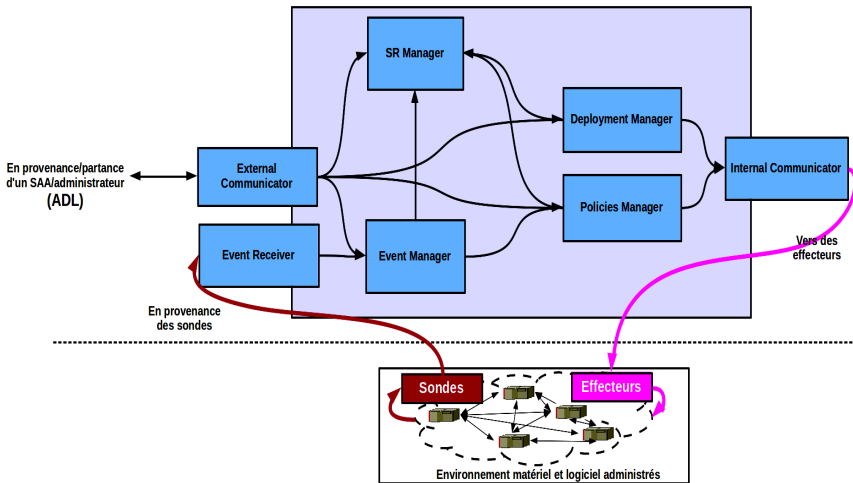
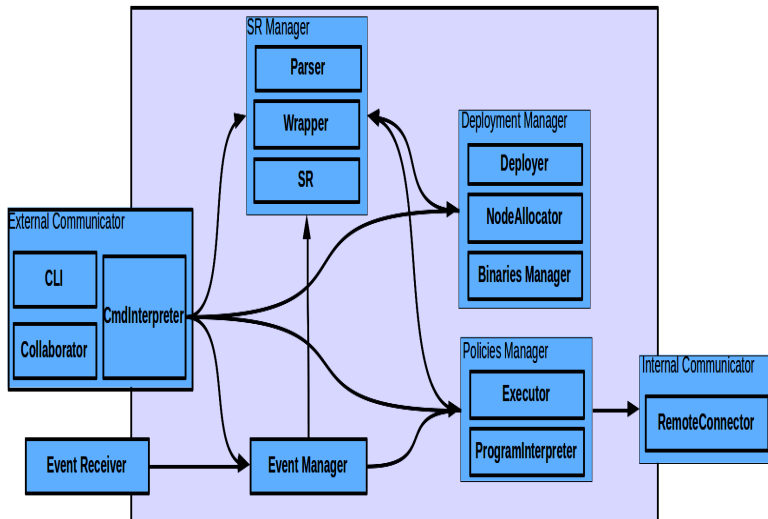


Figure – Rappel du modèle d'un SAA

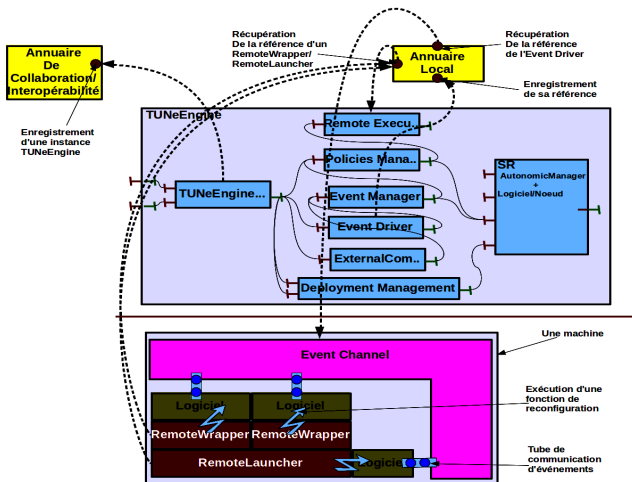
TUNeEngine : Architecture générale



TUNeEngine : Architecture détaillée



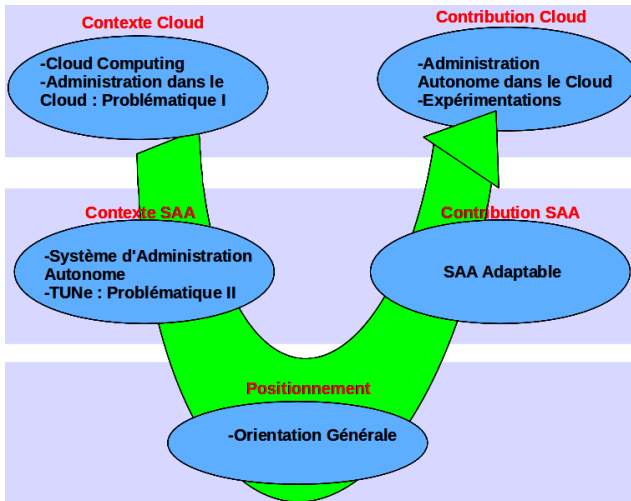
TUNeEngine : Implantation basée sur Fractal



Plan de validation

- 1^{re} Validation : TUNeEngine pour une administration cluster
 - Version équivalent des services de TUNE
- 2^e Validation en deux phases
 - TUNeEngine pour l'administration d'IaaS : CloudEngine
 - Consolidation et placement de VM
 - TUNeEngine pour l'administration d'applications J2EE dans le cloud
 - Scalabilité au niveau application
 - Gestion simultanée de ressources dans les deux niveaux

Étape 4

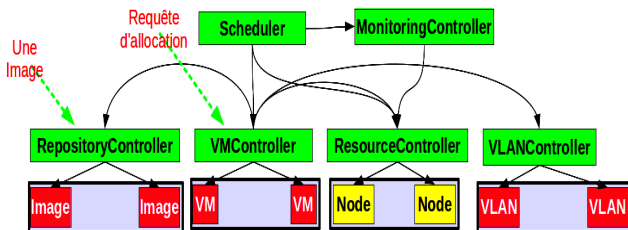


2^e Validation : CloudEngine

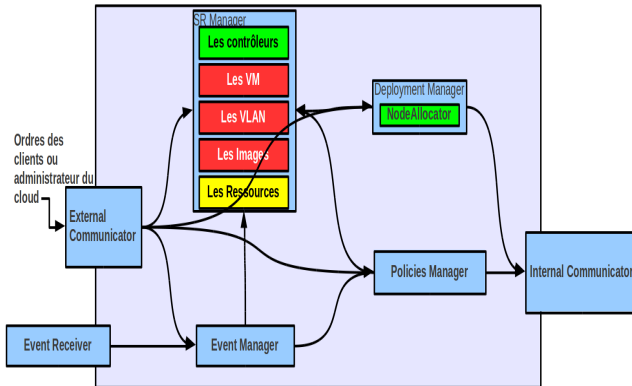
- CloudEngine est réalisé en 3 phases :
 - Construction des briques logicielles fournissant les services de base d'un IaaS
 - Intégration de ces briques à TUNeEngine
 - Personnalisation des composants de TUNeEngine pour l'auto-administration de CloudEngine

2^e Validation : CloudEngine (Services de base)

- CloudEngine : Fournit les services de base d'un IaaS
 - Interfaçage avec des hyperviseurs
 - Gestion des VM, images et VLAN
 - Optimisation de l'utilisation des ressources



2^e Validation : CloudEngine (Intégration à l'architecture de TUNeEngine)

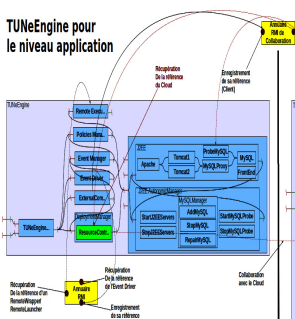


2^e Validation : 1) CloudEngine (Personnalisation de TUNeEngine)

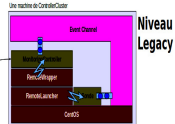
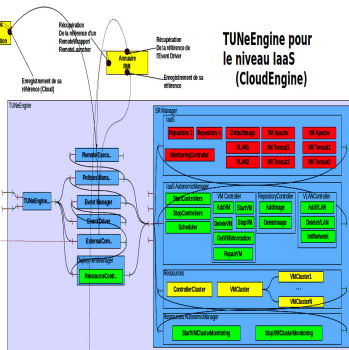
	Besoins d'administration	Spécialisation de TUNeEngine par rapport à TUNE
Administration des applications	<ul style="list-style-type: none"> -Administration des logiciels -Ajout dynamique d'instances de logiciels -Allocation de VM 	<ul style="list-style-type: none"> -NodeAllocator -Collaborator
Administration de l'IaaS	<ul style="list-style-type: none"> -Administration de VM -Ajout dynamique de nouveaux éléments -Collaboration & Interopérabilité 	<ul style="list-style-type: none"> -Wrapper -Deployer -Collaborator -EventManager

2^e Validation : 1) CloudEngine (Finalité en Fractal)

TUNeEngine pour le niveau application



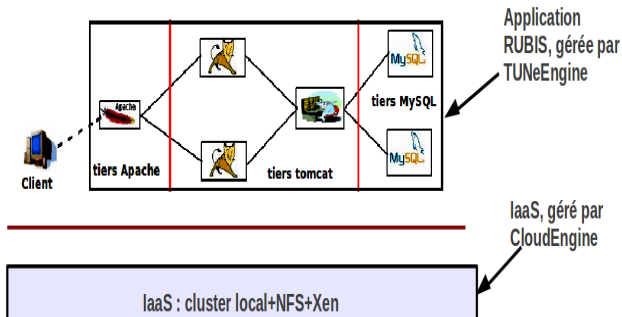
TUNeEngine pour le niveau IaaS (CloudEngine)



Niveau Legacy

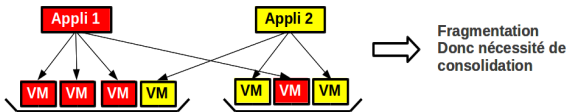
Contexte

- IaaS : Environnement local, NFS et Système de virtualisation Xen
- Application Cliente : RUBIS (site de commerce en ligne)
- Émulateur de clients web RUBIS
- Benchmark pyramidale : montée, plateau, descente

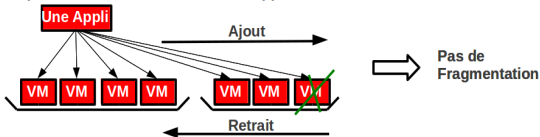


Scénario de validation

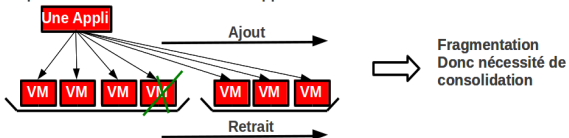
Scénario d'évaluation



Implantation du scénario avec une application: Allocation et Désallocation ordonnée



Implantation du scénario avec une application: Allocation et Désallocation non ordonnée

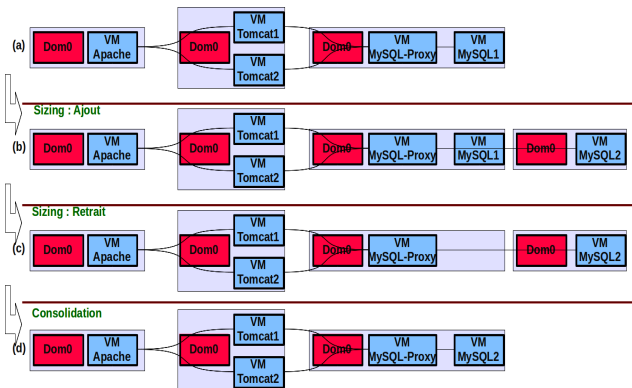


Contexte de la validation

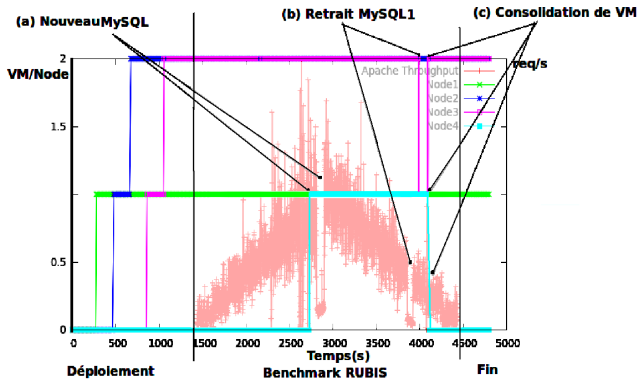
- Scalabilité
 - Scalabilité non ordonnée
 - Observation du tiers MySQL
 - Décision selon la charge CPU
 - Décision basée sur des seuils min et max
 - VM de taille fixe
- Placement et Consolidation des VM
 - Placement lors de l'allocation d'une VM
 - Placement par regroupement
 - Consolidation pendant l'exécution
 - Consolidation selon le quota de ressources (CPU et mémoire) réservé

Scénario

- Récapitulatif du scénario



Résultats



Plusieurs autres cas d'utilisation

- Nous en présentons 2

Tolérance aux pannes
Gestion exclusive : soit par le client (repair), soit par l'IaaS (checkpointing)
Gestion collaborative : partage de responsabilité entre IaaS (détection et redémarrage de VM) et Client (redéploiement)
Consolidation et Scalabilité
VM de taille variable, Scalabilité ordonnée ==> Utilisation efficace des VM
==> L'augmentation de la taille des VM (migration potentielle)
==> Trou dans l'IaaS
==> Nécessite Consolidation pour tasser les trous
==> basée sur la taille des VM (quotas CPU-Mémoire)

Conclusion : Problématiques

- Administration d'une plateforme de cloud
- Environnement Complexe
 - Hétérogène, Virtualisé, Évolutif
 - Deux niveaux d'administration (IaaS et Application)
 - Deux types d'utilisateurs (Fournisseur et Clients)
- Solution par l'administration autonome
 - Unique SAA pour les deux niveaux
 - Adaptable, Flexible, Collaboratif et Interopérable

Validations

- Une version analogue à TUNe pour la gestion d'applications sur cluster
- Administration d'un cloud
 - Au niveau des applications Clientes
 - Au niveau de l'aaS (CloudEngine)
- Validation par cas d'utilisation dans le cloud
 - Tolérance aux pannes
 - Gestion de ressources

Travaux futurs à court terme

- Application de TUNeEngine dans les clouds existants
- Extension de CloudEngine
 - Construction d'images via OVF
 - Politiques fines de consolidation (Entropy)
 - Coordination des boucles de contrôle
 - Gestion des utilisateurs

Travaux futurs à long terme

- Support de langages d'administration
 - yTUNe : Éditeur de DSL pour l'administration
 - Construction des DSL propres au cloud
- Adaptabilité au niveau système
 - Cas des hyperviseurs

FIN

- Merci pour votre attention.